

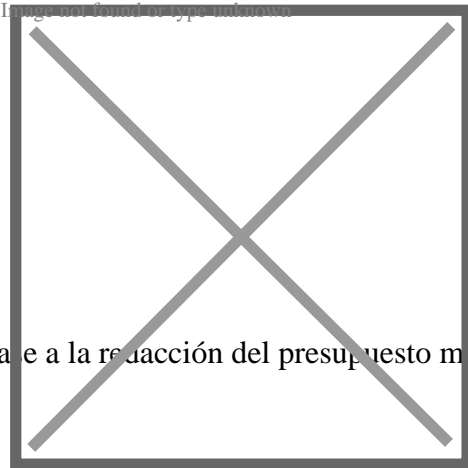
LOCAL | Ayuntamiento

Una aplicación para móvil permitirá a los prieguenses participar en el presupuesto municipal de 2016

Estará activada del 1 al 15 de diciembre

Rafael Cobo Calmaestra

Lunes 30 de noviembre de 2015 - 21:13



Fomentar la participación ciudadana a través de las nuevas tecnologías es la base del novedoso proyecto que el Consistorio prieguense va a poner en marcha a partir de mañana martes.

En concreto, se trata de una aplicación gratuita para móvil, o app en inglés, pionera ya no sólo en la provincia sino en todo el territorio nacional, que han puesto en marcha las delegaciones de Nuevas Tecnologías y Participación Ciudadana y cuyo destino es servir de base a la redacción del presupuesto municipal de 2016.

Elaborada por la empresa prieguense Novacreative, responsable de la app y página web “Vivir en Priego”, a través de la que se accede a la nueva aplicación, el objetivo de esta iniciativa, como así indicaba en su presentación la alcaldesa de Priego, María Luisa Ceballos, “es conseguir una serie de mecanismos para que la población en general pudiese acceder a las decisiones de la Corporación dentro del ayuntamiento de Priego”, haciendo referencia en este sentido al proceso seguido en el Plan General de Ordenación Urbana y a la Agenda Local 21, “que han contado con un proceso participativo continuado”.

Junto a las prioridades de lo que será el presupuesto 2016, Ceballos destacaba que esta app tendrá en breve a disposición de los usuarios otras dos líneas en las que se está trabajando, una de ellas dedicada a incidencias, “para que los vecinos puedan dirigirse a la delegación de Obras y comunicar las incidencias que observen”, así como una segunda línea centrada en ofrecer información relacionada con actividades deportivas y otras cuestiones de interés.

En relación a las propuestas que aparecen recogidas en la app, Ceballos puntualizaba que, “en ningún caso, son algo que ha salido de forma unilateral del equipo de gobierno, sino que son el resultado de las reuniones celebradas con los vecinos”, indicando que de este documento saldrán una serie de propuestas, “que deberemos transformar en presupuesto, consensuarlo con todos los grupos políticos, llevarlo a comisión y aprobarlo posteriormente”.

En este sentido, Cristina Casanueva, concejal delegada de Nuevas Tecnologías, añadía que las propuestas que figuran en la aplicación, “son fruto de varios meses de trabajo y el resultado de las reuniones que el equipo de gobierno ha ido manteniendo con los vecinos de distintos barrios y aldeas, incluyéndose también las formuladas por los alcaldes pedáneos”.

Junto a las prioridades, Casanueva ponía de manifiesto que la aplicación permite al usuario incluir aquellas sugerencias que estimen oportunas, “lo que dará como resultado una serie de prioridades a la hora de sentarnos a redactar los presupuestos municipales para 2016”.

Por su parte José Antonio Ortiz, técnico informático y responsable junto a Enrique Morales, de Novacreative, que realizó una explicación del funcionamiento de la app, indicaba que dentro de la sección dedicada a los presupuestos, existen cuatro apartados generales centrados en inversiones prioritarias, gastos,

barrios y aldeas, destacando que el apartado de gastos se subdivide a su vez en otras subsecciones que se corresponden con distintas áreas municipales, cada una de ellas con su propio cuestionario.

Reseñar finalmente que la aplicación estará disponible tanto para IOS como para Android del 1 al 15 de diciembre, recordándose en la presentación que únicamente podrá realizarse una sola votación por dispositivo.